

BASISWISSEN FÜR SOFTWARE-PROJEKTMANAGER

Buchrezension von Dr. Walter Wintersteiger

„Management is getting things done by people.“ Diese Definition der American Management Association bringt das auf den Punkt, worauf es im Projektmanagement ankommt. Aufgabe eines Projektmanagers ist es, für den Projekterfolg zu sorgen – und zwar mit den vorhandenen Mitteln und den gegebenen Rahmenbedingungen. Wenn das nicht möglich erscheint, besteht die einzige Aufgabe des (designierten) Projektmanagers darin, das Projekt zu verhindern, um einen unausweichlichen Misserfolg zu vermeiden.

Ein Projekt ist ein Vorhaben mit einer neuartigen Aufgabenstellung, komplex, risikobeladen, terminiert, mit begrenzten Ressourcen. Projekte verlangen nach einer eigenen Organisation, die ganz speziell auf das jeweilige Vorhaben ausgerichtet ist und die wie ein eigenes Unternehmen im Unternehmen geführt wird – mit großer Autonomie und vielfach im Clinch mit der Linienorganisation. Somit ist Projektmanagement mit Sicherheit mehr als „die Anwendung von Methoden, Hilfsmitteln, Techniken und Kompetenzen in einem Projekt“, wie das in der ISO 21500 beschrieben ist.

Wie Software professionell entwickelt wird, das beschreiben die verschiedenen Software-Entwicklungsmodelle bzw. -prozesse – sequentiell oder agil, je nach Bedarf. Sie stehen im Mittelpunkt der Bemühungen und das Projektmanagement bildet den Rahmen und sorgt für das Gelingen – immer nur so viel wie nötig.

Und wenn man will, dass ein Software-Entwicklerteam so selbständig wie möglich arbeiten kann, dann muss dafür gesorgt werden, dass auch die Software-Entwickler ein fundiertes Wissen über Projektmanagement haben, damit sie nicht wie Puppen vom Projektmanager abhängig sind.

Ein herrliches Buch für Software-Projektmanager und mündige Entwickler

ist vor Kurzem im dpunkt.Verlag erschienen. Sein Titel ist: „Basiswissen für Software-Projektmanager im klassischen und agilen Umfeld“.

Das Buch vermittelt **sehr anschaulich das Grundlagenwissen** im Bereich Software-Projektmanagement. Die wesentlichen Aspekte und Betätigungsfelder sowie die wichtigen Begriffe und Konzepte werden beschrieben, ebenso die Aufgaben und Rollen des Projektmanagements mit den Besonderheiten in sequenziellen und agilen Vorgehensmodellen für die Software-Entwicklung. Auch auf die Grundprinzipien und Methoden eines guten Teammanagements und die Aspekte der sozialen Kompetenz wird eingegangen.

Das Buch ist sehr interessant und übersichtlich gestaltet und äußerst angenehm zum Lesen und zum immer wieder Nachschlagen.

Dieses Buch ist ideal für die Prüfungsvorbereitung zum „Certified Professional for Project Management (CPPM)“ und kann nur wärmstens empfohlen werden. ■



APRIL 2017, 354 SEITEN, GEBUNDEN

ISBN PRINT: 978-3-86490-429-5

36,90 EURO